Update AVC: de la prévention à la récupération
Update rééducation aigue, et après

UNIVERSITÉ DE GENÈVE

Pr Armin Schnider
Médecin-chef du
Service de Neurorééducation

Hôpitaux
Universitaires
Genève

Sujets abordés

- **Intensité des thérapies:**
 - Entraînement de la marche sur tapis roulant
 - Thérapie par la contrainte
- **Prédiction de l'évolution clinique**
- **Nouvelles technologies**
 - Robotique
 - Réalité virtuelle
 - Stimulations cérébrales: TMS, tDCS

Treadmill training in hemiplegia following stroke

«Old»

Functional Ambulation Category

Gait velocity

« New »

Confirmation, limitation:

Augmente vitesse de la marche de personnes déjà capables à marcher.

N'aide pas pour reprendre la marche.

Mehrholz J et al. Treadmill training and body weight support for walking after stroke. *Cochrane* 2017

7 patients with chronic hemiplegia
Design: 3 weeks treadmill - 3 weeks Bobath

Robotique: exosquelette etc.

« New »

Robot pour reprendre à marcher: un exosquelette imprime le mouvement de la marche au patient

Lokomat
Gaittrainer
Haptic Walker
Anklebot (MIT 2005)
LOPES (Lower Extremity Powered
Exoskeleton)

...

«Increased odds of participants
becoming independent in walking.
(NNT = 7 !)

Profite les patients en phase aigue
qui ne sont pas (encore) capable de
marcher.

Mehrholtz J et al. Electromechanical-assisted
training for walking after stroke. *Cochrane* 2017

Robotique: aller aux limites

«Old»

Soutien par la robotique:
« Vector »

«New»

Membre supérieur: Thérapie "par la contrainte" (angl.: Constraint-induced therapy, CIT)

«Old» = «New»

CIT: peu de patients capable d'y participer.
Principe « **thérapie intensive et ciblée** » = correct.

Membre supérieur: Thérapie précoce à l'aide de robots

Membre supérieur: **Thérapie précoce à l'aide de robots**

«People who receive electromechanical and robot-assisted arm training after stroke might improve their activities of daily living, arm function, and arm muscle strength.

Mehrholz J Electromechanical and robot-assisted arm training for improving activities of daily living, arm function, and arm muscle strength after stroke. *Cochrane* 2018

Conclusion AS:
Bien choisir les patients!

Réalité virtuelle

« Virtual reality and interactive video gaming was not more beneficial than conventional therapy.

« may be beneficial ... when used ... to increase overall therapy time.

Laver KE et al. Virtual reality for stroke rehabilitation. *Cochrane* 2017

Conclusion AS, 2013:

Afin d'être efficace/utile, **la réalité virtuelle doit...**

- 1.) produire un **sens de contrôle direct** > présence > immersion.
- 2.) être **meilleure que la réalité** :
 - plus motivant que la réalité (environnement intéressant; réalité augmenté...)
 - permettre à faire des choses qui seraient trop dangereuses/ impossibles dans la réalité.

« New »

Déterminer le pronostic

« New »

$$\Delta\text{FMA} = 0.7 \times (66 - \text{FMA}_{\text{initial}})$$

Récupération après AVC

« New »

Buch, ..., Nicolo, Schnider, & Guggisberg, *Neurology* 2016;86:1924-1935.
Même principe pour aphasie et hémiparésie: Marchi N et al. *Eur J Neurol* 2017;24:1084-1087.

Et les stimulations cérébrales?

« New »

TCM:
transcranial
magnetic
stimulation

Héminégligence:

cTMS (inhibitory)
over contralateral parietal cortex,

4 x per day (with 15-70 min pause)
267 x [3 stim. 30 Hz; repeated at 6 Hz] (≈ 44s)

on 2 consecutive days

→ effet pendant 3 semaines

Theta-burst TMS stimulation of left hemisphere

« New »

Nyffeler T. et al.
Brain 2019; 142: 992–1008:

- 30 neglect patients
 - 10 cTBS (8 trains),
 - 10 cTBS (16 trains)
 - 10 sham
- 30 no neglect patients

16 trains

→ **Effet pendant 3 mois !**

Conclusions

- **Intensité des thérapies:**

- Entraînement de la marche sur tapis roulant

- Thérapie par la contrainte

- principe OK: thérapie intensive et ciblée;

- Adapter méthode au patient et au stade de la récupération.

- **Prédiction de l'évolution clinique** → toujours plus précise

- **Nouvelles technologies**

- Robotique → premières offres utiles (marche; membre sup.)

- Réalité virtuelle → potentiellement utile si >réalité.

- Stimulations cérébrales: TMS, tDCS → première indication.